## \_√/\^

## 処置する順番を考える

患部の処置をする場合には、処置する順番を守る必要がある。たとえば血溜まりや膿はほかの患部の上に発生して、別の患部の処置を妨げてしまう。隠れてしまっている患部を治療すると「Miss」になるため、まずは血溜まりや膿から処置しなければならない。また、傷がいくつか重なってしまった場合は、一気にすべてを縫合しようとすると「Miss」になることがある。新しい傷から順番に縫合するようにしよう。大裂傷と裂傷が発生した臓器にガラス片が刺さってしまった……というような症状が複数発生している場合は、バイタルの低下が早そうな重度の患部から処置すること。この場合は大裂傷、裂傷、ガラス片の回収の順に処置しよう。



ガラス片が刺さっていて もバイタルはあまり下がら ない。見た目は痛々しい が、処置は最後。

## -√^-----閉創時にバイタルを回復させる

残りタイムに余裕があり、スペシャルボーナスの獲得条件を満たしているなら、閉創処置のまえにバイタルを回復させよう。2秒あればバイタルは10回復できるため、より多くのボイントを稼げる。スコアアタック以外の連続執刀では、次の患者のバイタル値が新しく設定されているので、閉創処置のまえにバイタルを回復させる必要はない。リザルトに影響するバイタルのボイントは最後の患者だけなのだ。スコアアタックの連続執刀では、前の患者の閉創まえのバイタルが次の患者へと引き継がれる。残り時間に注意しながら、閉創処置のまえにできるだけバイタルを回復させよう。



閉創処置を行なわない 術式では、最後の処置を 行なうまえにバイタルを 回復させておく。

## √~ハイスコア獲得のためにCHAINを繋げ!

ハイスコアを目指すなら、少なくともまずはエピソードに設定されているすべてのスペシャルボーナスを満たす必要がある。そしてポイントをさらに上げるには、CHAIN BONUSをできるだけ稼ぐことが重要だ。CHAINは手術中にミスをしたり、「Bad」の評価(スコアアタックやXステージでは、「Cool」以外)を獲得すると切れるので、素早くかつ正確に処置しなければならない。なおハイスコアを目指すためには、CHAIN BONUSをより多く稼ぐために、術式を急いで終えないようにするテクニックも必要となる。なぜなら処置する患部の数は限られており、CHAINを繋げられる上限も決まってしまうからだ。時間を使いながら、あえて血溜まりや膿が発生するのを待ち、CHAIN数を稼ぐといい。ちなみに、スキッブ機能を使うと、会話のあとでボタンを押す手間が省けるので便利だ。



時間までCHAINを繋ぐ。 血溜まりは処置するたび にポイントを獲得できる ので一石二鳥だ。

CHAINを繋げれば、この ようなハイスコアを叩き 出すことが可能だ。チャ レンジしよう!

